

# Wort-Tüftel

## Spielanleitung:

### Ziel des Spiels

Die meisten Punkte zu erzielen, die aus den vorgegebenen Buchstaben zu bilden sind

### Spielregeln

1. Jeder Mitspieler bekommt ein Zählblatt und sollte einen Schreibstift bereitlegen. Ein Spieler reibt den Würfelroller zwischen den Handflächen hin und her (s. Abb. 1) und legt ihn in die Mitte des Tisches, damit alle Spieler ihn gut sehen können. Eine andere Möglichkeit besteht darin, die Buchstaben an eine Tafel zu schreiben.

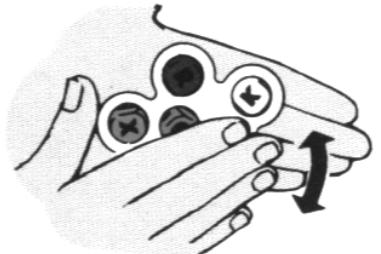


Abbildung 1: Handhabung

2. Nun versucht jeder Spieler aus den Buchstaben des Würfelrollers 10 Wörter aus drei oder mehr Buchstaben zu bilden. Dabei darf jeder Buchstabe pro Wort nur einmal verwendet werden (es sei denn, er ist auf mehreren Würfeln zu lesen).
3. Wörter dürfen in der Einzahl oder Mehrzahl verwendet werden. Eigennamen, Fremd- oder Dialektwörter dürfen aufgeschrieben werden, wenn sie im Lexikon stehen.
4. Die Runde ist beendet, wenn jeder Mitspieler 10 Wörter aufgeschrieben hat oder ihm keine weiteren Wörter einfallen.

### Wertung

- a) Alle Spieler lesen ihre Wörter reihum vor. Es beginnt der Spieler, der die Buchstaben gemischt und ausgewählt hat. Kommt ein Wort auch bei einem oder mehreren Spielern vor, wird es bei allen Spielern gestrichen.
- b) Alle Spieler zählen dann die auf ihren Zählblättern verbliebenen Wörter zusammen. Jedes Wort zählt einen Punkt.
- c) Jeder Spieler schreibt nun seine Gesamtwertung aufs Zählblatt. Nun kann der Würfel-Roller für die nächste Runde gemischt werden.

Beispiel:

Es wurden folgende Buchstaben gemischt (s. Abb. 2):

A, E, G, I, L, N, R, T, V

Die Spieler schrieben auf:

GARTEN; ANGEL; TEIG; VIEL; VIER; TIER, EIN, LANGE

Falsch wäre: ANGELN (nur einmal der Buchstabe N),  
TIERE (nur einmal der Buchstabe E)

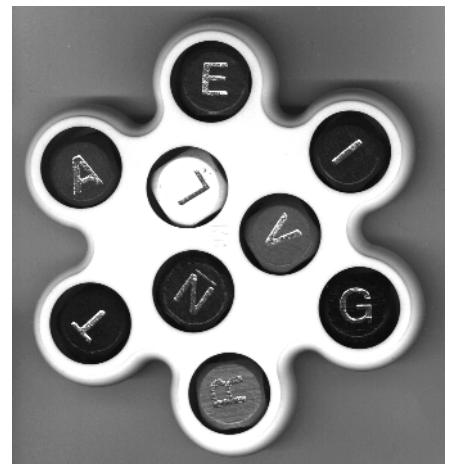


Abbildung 2: Ein Beispiel